

Pause

Das Kommando `\pause` blendet Elemente schrittweise ein.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.

Pause

Das Kommando `\pause` blendet Elemente schrittweise ein.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.
2. Sandkörner werden durch Hinzufügen eines Sandkorns nicht zum Sandhaufen.

Pause

Das Kommando `\pause` blendet Elemente schrittweise ein.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.
2. Sandkörner werden durch Hinzufügen eines Sandkorns nicht zum Sandhaufen.
3. Induktiv folgt die Aussage.

Overlay-Spezifikationen

Satz (Sandhaufensatz)

Es gibt keine Sandhaufen.

Overlay-Spezifikationen

Satz (Sandhaufensatz)

Es gibt keine Sandhaufen.

Beweis.

3. Induktiv folgt die Aussage.



Overlay-Spezifikationen

Satz (Sandhaufensatz)

Es gibt keine Sandhaufen.

Beweis.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.

3. Induktiv folgt die Aussage.



Overlay-Spezifikationen

Satz (Sandhaufensatz)

Es gibt keine Sandhaufen.

Beweis.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.
2. Sandkörner werden durch Hinzufügen eines Sandkorns nicht zum Sandhaufen.
3. Induktiv folgt die Aussage. □

Overlay-Spezifikationen

Satz (Sandhaufensatz)

Es gibt keine Sandhaufen.

Beweis.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.
2. Sandkörner werden durch Hinzufügen eines Sandkorns nicht zum Sandhaufen.
3. Induktiv folgt die Aussage. □

Der Induktionsbeweis ist falsch!

Overlay-Spezifikationen

Satz (Sandhaufensatz)

Es gibt keine Sandhaufen.

Beweis.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.
2. Sandkörner werden durch Hinzufügen eines Sandkorns nicht zum Sandhaufen.
3. Induktiv folgt die Aussage. □

Der **Induktionsbeweis** ist falsch!

Overlay-Spezifikationen

Satz (Sandhaufensatz)

Es gibt keine Sandhaufen.

Beweis.

1. Ein Sandkorn ist kein Sandhaufen.
2. Sandkörner werden durch Hinzufügen eines Sandkorns nicht zum Sandhaufen.
3. Induktiv folgt die Aussage. □

Der Induktionsbeweis ist falsch!

Ein- und Ausblenden

In diesem werden eingeblendet.

Ein- und Ausblenden

In diesem Satz werden eingeblendet.

Ein- und Ausblenden

In diesem Satz werden Worte eingeblendet.